**Практическая № 6 Общий вариант**

**Пример 1**

1. Попросите пользователя ввести 2 числа.
2. Если делитель равен 0, то вывести в консоль строку: «Деление на ноль!».
3. Если делитель отличен от 0, то выведите в консоль ответ в таком виде: «ЧИСЛО\_1 / ЧИСЛО\_2 = ОТВЕТ».

**Примечание:** разумеется, вместо «ЧИСЛО\_1», «ЧИСЛО\_2» и «ОТВЕТ» должны быть подставлены соответствующие переменные.

**Пример 2**

1. Попросите пользователя ввести 2 числа.
2. Попросите пользователя ввести одну из операций: +, -, \* или /.
3. Используя switch-case, запишите в переменную результат выбранной операции между двумя числами из 1-го пункта.
4. Выведите в консоль результат.
5. Если пользователь ввёл некорректную операцию, то сообщить ему об этом через консоль.

**Пример 3**

1. Напишите программу, которая будет принимать числа от пользователя и перемножать их, пока он не напишет слово «result».
2. Когда пользователь напишет слово «result», должен быть выведен итоговый результат и начат процесс заново.
3. Если пользователь напишет «exit» или «quit», программа должна быть завершена (break внутри цикла).

**Пример 4**

1. Создайте переменную любого типа с любым значением и выведите её.
2. Создайте любой цикл и выведите внутри него переменную из 1-го пункта 5 раз.
3. В рамках цикла объявите ещё одну переменную с любым значением.
4. Выведите её так же 5 раз в рамках этого цикла.
5. Попробуйте вывести переменную из 3-го пункта за пределами цикла. Убедитесь, что компилятор выдаёт ошибку.